

החוקים הבינלאומיים של משחק הבאולינג

מקור : www.worldtenpinbowling.com , פרק 2

**** התרגום לעברית - למתקשים בשפה האנגלית. המקור (באתר הנ"ל) הוא הקובץ !!! ****

תרגום ראשוני : עוזי רפפורט

הגהה ועדכון : אריה פישר

מונחים שתורגמו לא באופן מילולי :

Delivery	-	שילוח	Frame	-	משחקון
Gutter	-	תעלה	Style of play	-	סגנון המשחק
Provisional ball	-	כדור חלופי	Dead ball	-	כדור פסול
			Sweep bar	-	מטאטא

2.1 הגדרת המשחק

- 2.1.1 משחק של באולינג מורכב מ-10 משחקונים (Frames). השחקן משלח שני כדורים בכל אחת מ-9 המשחקונים הראשונים אלא אם כן הוא השיג סטרייק. במשחקון העשירי, שחקן משלח כדור שלישי אם הוא השיג ספייר או סטרייק. כל משחקון צריך להסתיים ע"י השחקן לפי הסדר הרגיל.
- 2.1.2 למעט אם הושג סטרייק, מספר הפינים שהופלו על ידי השחקן בשילוח הראשון ירשם במשבצת הקטנה העליונה בצד שמאל, ומספר הפינים שהופלו בשילוח השני ירשם במשבצת הקטנה העליונה בצד ימין. אם לא הופלו פינים בשילוח השני יש לרשום במשבצת (-). הרישום של תוצאות שני השילוחים יעשה במייד.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7 2	(8) /	F 9	X	7 /	9 -	X X 8
30	57	76	85	95	104	124	143	152	180

- 2.1.3 סטרייק הוא הפלה של כל הפינים בשילוח הראשון של משחקון. הסימון שלו יהיה (X) במשבצת הקטנה העליונה בצד שמאל. הניקוד לסטרייק יהיה 10 ועוד מספר הפינים שהופלו בשני השילוחים הבאים.
- 2.1.4 שני סטרייקים רצופים נקראים "דאבל" (כפול). הניקוד לסטרייק הראשון יהיה 20 נקודות ועוד מספר הפינים שהופלו בשילוח הראשון שלאחר הסטרייק השני.
- 2.1.5 שלושה סטרייקים רצופים נקראים "טריפל" (שלישיה). הניקוד לסטרייק הראשון יהיה 30 נקודות. מכסימום הנקודות שאפשר לצבור במשחק הוא 300, על ידי ביצוע של 12 סטרייקים רצופים.
- 2.1.6 השגת "ספייר" הינו הפלה של כל הפינים שנותרו לאחר השילוח הראשון, בשילוח השני של המשחקון. הסימון יהיה (/) במשבצת הקטנה העליונה בצד ימין. הניקוד עבור ספייר הוא 10 ועוד מספר הפינים שהופלו בשילוח הבא.
- 2.1.7 אם השחקן לא הצליח להפיל את הפינים בשני השילוחים של המשחקון – למעט אם לאחר השילוח הראשון נותר "ספליט" – המשחקון נקראת "משחקון פתוח".
- 2.1.8 ספליט (מסומן בדרך כלל בעיגול סביב מספר הפינים שהופלו) הוא מערכת הפינים שנותרו לאחר השילוח הראשון, בתנאי שפין מספר 1 הופל, ו :

(1) לפחות פין אחד הופל בין שני פינים או יותר שנותרו עומדים , לדוגמא: נותרו 3-10 או 7-9.

(2) לפחות פין אחד העומד לפני שני פינים או יותר - הופל, לדוגמא: נותרו 5-6. **דף 1 מתוך 4**

2.2 סגנון המשחק

- 2.2.1 סגנון משחק על שני מסלולים (משחק בשיטת ליגה, א.פ.):
- 1) המשחק ישוחק על שני מסלולים צמודים.
 - 2) חברי הקבוצות המתחרות, שלישיות, זוגות או יחידים ישחקו לפי הסדר, אחד לאחר השני בסדר רגיל, משחקון אחד במסלול אחד ולאחריו את המשחקון הבא במסלול השני/הצמוד כך שחמש משחקונים ישוחקו במסלול אחד וחמש משחקונים במסלול הצמוד.
- 2.2.2 סגנון משחק על מסלול אחד:
- 1) המשחק ישוחק על מסלול אחד.
 - 2) חברי הקבוצות המתחרות, שלישיות, זוגות או יחידים ישחקו לפי הסדר, אחד לאחר השני בסדר רגיל, את כל 10 המשחקונים במסלול אחד.
- 2.2.3 התקנון לכל תחרות יקבע איזה סגנון משחק יהיה תקף.

2.3 הפלה חוקית של פין

- 2.3.1 שילוח חוקי נעשה כאשר הכדור עוזב את היד של השחקן וחוצה את "קו הפאול" לתוך המסלול.
- 2.3.2 כל שילוח נחשב אלא אם הכדור נפסל.
- 2.3.3 השילוח חייב להיות ידני.
- 2.3.4 אסור לכלול בכדור או לחבר לכדור כל דבר שהוא, בין אם הוא מחובר באופן קבוע, או ניתן במהלך השילוח, או נע במהלך השילוח.
- 2.3.5 לשחקן מותר להשתמש בציוד העוזר לו לתפוש את הכדור ולשלחו, אם הציוד הינו במקום יד או חלק ממנה שנקטעה או נפגעה בדרך אחרת.
- 2.3.6 לאחר ביצוע שילוח חוקי – **הפינים שהופלו יספרו לטובת השחקן** ויוסרו (ינוקו) מהמגרש לפני השילוח הבא, אם:
- 1) הפינים הופלו על ידי הכדור או על ידי פינים אחרים.
 - 2) הפינים הופלו על ידי פין שניתז מצידי המסלול או מחלקו האחורי.
 - 3) הפינים הופלו על ידי פין שניתז מהמטאטא לפני שהמטאטא החל לנוע כדי לסלק פינים שנפלו.
 - 4) פינים הנשענים על צידי המסלול או על חלקו האחורי.

2.4 הפלה לא חוקית של פין

- 2.4.1 כאשר אחד מהמקרים הבאים קורה, השילוח נחשב אבל הניקוד עבור הפינים לא יחשב:
- 1) הכדור ירד מהמסלול לפני שהגיע לפינים.
 - 2) הכדור ניתז מהגומי שמאחורי הפינים.
 - 3) הפין ניתז מגופו או מאחד מאבריו של אדם שמסדר את הפינים.
 - 4) הפין נפל מנגיעה של המכונה המסדרת את הפינים.
 - 5) כל פין שנפל בזמן שהמטאטא סילק פינים מהמסלול.
 - 6) כל פין שהופל על ידי אדם שמסדר את הפינים.
 - 7) השחקן חצה את קו הפאול.
 - 8) בוצע שילוח כאשר פין פסול נותר על המסלול, או בתעלה, והכדור נגע בפין הפסול לפני שיצא מהמסלול.
- 2.4.2 אם פין הופל באופן בלתי חוקי ולשחקן מגיע שילוח נוסף באותו משחקון, הפין או הפינים שנפלו באופן בלתי חוקי יוחזרו למקומם המקורי.

2.5 פינים שזזו

- 2.5.1 אם כדור שולח אל הפינים לביצוע סטרייק או לספייר, והסתבר – מיד לאחר השילוח – שפין אחד או יותר זזו או לא נמצאים במקום הנכון – אך לא חסר פין – **השילוח ותוצאותיו יחשבו כחוקיים**. **אחריותו של השחקן לוודא, לפני השילוח, כי הפינים ממוקמים במקום הנכון**. שחקן רשאי, לפני השילוח, לעמוד על כך שהפינים יהיו במקומם הנכון ובמקרה ולא - יכול לדרוש הנחת מערכת פינים מחדש.

- 2.5.2 אסור לשנות את המיקום של פינים שנותרו עומדים אחרי השילוח. פינים שזו ממקומם הראשוני והונחו במקום זה על ידי המכונה המסדרת את הפינים לא ישונה מקומם באופן ידני.
- 2.5.3 פינים שהותזו וחזרו לעמוד במסלול, יחשבו כפינים עומדים.
- 2.5.4 לא ניתן לעשות ויתור על פינים ורק אלו שהופלו או הותזו מהמסלול בעקבות שילוח חוקי ייספרו.
- 2.5.5 אם פין נשבר, או ניזוק באופן קשה במהלך משחק, הפין יוחלף מיידית בפין הקרוב אליו במשקל והדומה במצבו למערכת הפינים שבשימוש. רק אדם בעל תפקיד רשמי בטורניר רשאי להורות אם להחליף פין או לא.

2.6 כדור פסול

- 2.6.1 כדור יחשב לפסול בכל אחד מהמקרים הבאים:
- 1) אחרי שילוח של כדור (אך לפני שילוח הכדור הבא) תשומת לב הופנתה לעובדה שפין אחד או יותר היו חסרים.
 - 2) אדם נגע באחד הפינים או יותר לאחר השילוח ולפני שהכדור הגיע אל הפינים.
 - 3) אדם נגע או הוציא פין לפני שתנועתו של הפין הסתיימה.
 - 4) שחקן שיחק במסלול הלא נכון או שלא בתורו, או שחקן אחד מכל קבוצה שיחק במסלול הלא נכון.
 - 5) שחקן או צופה או האדם המסדר את הפינים, או עצם נע נגעו בשחקן במהלך השילוח לפני תום הפעולה. לשחקן יש זכות לבחור לקבל את התוצאה או להכריז על כדור פסול.
 - 6) אם פין הוזז או נפל במהלך השילוח לפני שהכדור הגיע אל הפינים.
 - 7) אם הכדור ששולח נגע בחפץ זר כל שהוא.
- 2.6.2 כדור שהוכרז פסול, השילוח לא יחשב. הפינים יוחזרו לעמוד במקום בו עמדו לפני הפסילה והשחקן ישלח את הכדור שוב.

2.7 משחק במסלול לא נכון

- 2.7.1 כדור יחשב לפסול אם שחקן אחד שיחק במסלול הלא נכון. השחקן יידרש לשחקן במסלול הנכון.
- 2.7.2 אם שחקן מכל קבוצה שיחק במסלול הלא נכון, שני הכדורים פסולים. שני השחקנים יידרשו לשחק במסלול הנכון.
- 2.7.3 אם יותר משחקן אחד מאותה קבוצה שיחק במסלול הלא נכון, המשחק יימשך ללא תיקון. המשחק הבא יתחיל במסלול הנכון.

2.8 הגדרת "פאול" (עברה)

- 2.8.1 "פאול" הוא מצב בו חלק מגופו של שחקן פלש מעבר לקו ה"פאול" ונגע בחלק כלשהוא של המסלול, הציוד או המבנה במהלך או לאחר השילוח.
- 2.8.2 הכדור נמצא במשחק, לאחר השילוח, עד שאותו שחקן או השחקן שאחריו נמצאים על המסלול מוכנים לבצע את השילוח הבא.
- 2.8.3 כאשר שחקן מבצע "פאול" בכוונה, במטרה לזכות ביתרון כל שהוא, השחקן יקבל אפס נקודות לאותו שילוח, ולא יהא רשאי לשילוח נוסף באותו משחקון.
- 2.8.4 כאשר נרשם "פאול", השילוח נחשב אך השחקן אינו מקבל ניקוד על פינים שנפלו (נרשם אפס, א.פ.). הפינים שנפלו יוחזרו למקומם והשחקן זכאי לשילוח נוסף.
- 2.8.5 "פאול" יוכרז וירשם במקרה שהמערכת האוטומטית לזיהוי "פאול" נכשלה בזיהוי ונראה ל:
- 1) שני הקפטנים של הקבוצות או שחקן אחד ומעלה של הקבוצה הנגדית.
 - 2) רשם תוצאות רשמי.
 - 3) נציג רשמי של טורניר.
- 2.8.6 אין אפשרות לערער על החלטה של "פאול", אלא אם כן:
- 1) הוכח כי המכשיר האוטומטי לזיהוי פאול אינו פועל כשורה.
 - 2) יש הוכחה "עדיפה" שהשחקן לא ביצע פאול.

2.9 כדור חלופי (פרוביזיונל בול)

- 2.9.1 כדור חלופי או משחקון חלופי ישוחקו על ידי שחקן אשר מחה באירוע של "פאול", נפילה חוקית של פין, או כדור פסול, שהנציגים הרשמיים של הטורניר לא הצליחו לפתור.
- 2.9.2 כאשר המחלוקת הינה על השילוח הראשון של כל משחקון, או השילוח השני במשחקון העשירי אחרי סטרייק בשילוח הראשון:
- (1) אם המחלוקת הינה על האם השחקן ביצע "פאול", השחקן ישלים את המשחקון וישלח כדור חלופי למערכת פינים מלאה.
- (2) אם המחלוקת היא על חוקיות הנפילה של פין, השחקן ישלים את המשחקון, וישלח כדור חלופי למערכת פינים עומדים הכוללת את הפין או הפינים שבמחלוקת.
- (3) אם המחלוקת היא האם הכדור פסול, השחקן ישלים את המשחקון וישחק משחקון חלופי שלם.
- 2.9.3 אם המחלוקת הינה על שילוח לסגירת ספייר או שילוח שלישי במשחקון העשירית, לא צריך שילוח של כדור חלופי אלא אם כן המחלוקת הינה האם הכדור פסול. במקרה זה כדור חלופי ישולח על מערך פינים זהה למצב בו המחלוקת ארעה.

2.10 כדור הבאולינג ושינוי פני הכדור

- 2.10.1 **בישראל נוהגים לפי הכללים של ה-ETBF** : אסור לשנות את פני כדור הבאולינג (ע"י נייר זכוכית או כל חומר נוזלי אסור) במהלך בלק משחקים בתחרות. אם בוצעה הפרה של איסור זה, העונש יהיה אפס נקודות בכל משחק שבו השחקן שיחק בכדור שפניו שונו בניגוד לאמור מעלה.
- 2.10.2 תחרות מוגדרת ככל המשחקים בבלוק, כולל את החימום המקדים את המשחקים.
- 2.10.3 **בתחרויות של ה-WTBA** : מותר להשתמש בחומר כימי המופיע ברשימת "Acceptable list" המופיע באתר ה-WTBA. רשימה מעודכנת ומלאה של חומרים אסורים ומותרים מופיע באתר זה. השימוש בחומרים מותר רק בשטח המוגדר לכך, ללא השהיית המשך המשחק ושלא ישארו על הכדור שאריות של החומרים אחרי השימוש בהם.

2.11 שינוי ב"מסלול הגישה"

- 2.11.1 שימוש בחומר כלשהוא על חלק כלשהוא ב"מסלול הגישה" לשילוח אשר יסיח את דעתם או יפריע לשחקנים אחרים לקבל מסלול גישה רגיל – אסור.
- 2.11.2 השימוש באבקות טלק למיניהם, שימוש בסוליות נעל המשאירות סימנים על "מסלול הגישה" - אסורים.

2.12 שגיאה בניקוד

- 2.12.1 שגיאה בניקוד או בחישוב תוצאה תתוקן על ידי נושא תפקיד רשמי מיד עם גילויה. ההחלטה לגבי שגיאות שיש לגביהן ספק, תתקבל על ידי הגורם הרשמי המוסמך.
- 2.12.2 הזמן המכסימלי להגשת מחאה / תלונה בנושא ניקוד הוא שעה לאחר תום האירוע או הבלוק של משחקים בכל יום של הטורניר, אבל המחאה / תלונה חייבת להיות מוגשת לפני חלוקת פרסים או הודעה על המתחרים שעלו לשלב הבא (באירוע המורכב משלבים).
- 2.12.3 כל מחאה בסעיף זה חייבת להיות לאירוע המסוים ללא השלכות למקרים דומים אחרים שאירעו בעבר.

2.13 מידע נוסף על טורניר

- 2.13.1 מותר להגדיר בטורניר את מספר הפעמים בהם שחקן רשאי לבקש להעמיד מחדש את הפינים במשחק או בבלוק.
- 2.13.2 מותר להגדיר בטורניר כללים לגבי שחקנים מאחרים.
- 2.13.3 מותר להגדיר בטורניר כללים המתייחסים לטקטיקה לא הוגנת של שחקן.
- 2.13.4 הנהלת טורניר צריכה להגדיר תנאים לענישה וקנסות למקרים של הפרת החוקים.